

Országos Postás és Távközlési Természetbarát Találkozó és Túraverseny

Kaposvár-Deseda tó –Gombási erdő 2023.július 15. Általános tájékoztató a túraversenyről

Helyszín, Rajt és Cél: Kaposvár-Deseda tó és Kalandpark parkoló

A verseny "0" ideje (az első versenyző indulási ideje): 8.00 óra. A csapatoknak indulás előtt 5 perccel kell megjelenni a rajtban.

Indulási időköz: minden kategóriában 3 perc, de a tartalék helyek miatt esetenként ez több is lehet.

A verseny formája: bontott távú, kötött menetsebességű, közép- és alapfokú, egyfordulós, nappali, természetjáró, gyalogos tájékoztatósi túraverseny

Versenyterkép: **B és A2 kategóriákban** M = 1: 10000 méretarányú, alapszintköz 5 m, 2023.évi felülvizsgált, és M=1:4000 méretarányú alapszintköz 5m, **2 db térkép.** **A1** kategóriában M=1:4000 méretarányú 5m alapszintközű **1 db térkép.** A csapatok 1-1 db nyomtatott térképet és menetutasítást kapnak, - mely tartalmazza a pontmegnevezéseket, és a pályán elvégzendő feladatokat.

A rajtban minden csapat kap még feladatlapot is, melyet a célba érkezésig kell megoldani és leadni.

A célba érkezéskor a csapatok kapnak egy „Villámkérdések” feladatot, melynek a kitöltésére 10 percet kapnak.

Pályaadatok:

A1 Családi kategória: 4400 m hosszú (optimális útvonalon!) 70 m szintkülönbség, 21 pont és feladat

A2 Turista kategória: 5200 m hosszú (légvonalon mért) 100 m szintkülönbség, 25 pont és feladat

B 2 fős kategória: 6400 m hosszú (légvonalon mért), 140 m szintkülönbség, 31 ellenőrzőpont.

Menetidők:

A1 Családi kategória: távolság 3,0 km/óra + szintidő minden megkezdett 10 m szintenként + 1perc

A2 Turista kategória: távolság 3,5 km/óra + szintidő minden megkezdett 10 m szintenként + 1 perc

B 2 fős kategória: távolság 3.0 km/óra + szintidő minden megkezdett 10 m szintenként + 1 perc

Az ellenőrzőpontok közötti menetidőt a menetutasítás kategóriánként tartalmazza, ezeket a mostani versenyen nem kell számolni.

Távolságmérés: Térképen bejelölt útvonal adott pontjától kell a távolságot mérni egy megadott másik pontig. Lépésszámlálással lemérjük a távolságot, lépésünk hosszúságával beszorozzuk ezt a számot majd a kapott eredményt méterben írjuk be a versenyzőkartonra.

Távolságfésű: Távolságmérés speciális fajtája. Kötelező útvonal adott pontjától kell haladni a térképen bejelölt útvonalon, lépésszámlálással mérni a távolságot. Előre megadott távolság szerint több bójából kell a távolságnak megfelelőt kiválasztani és ennél a bójánál jelölni vagy a bója kódját beírni a versenyzőkarton soron következő rovatába.

A versenypályán előre nem megadott ellenőrzőponton időmérő állomások találhatóak, melyeken nem kell bélyegezni. Az időmérő bírónak kell a versenyzőkartont igazolásra átadni. Az időmérő állomásokon 5 perc pihenőidő kérhető, mely torlódás esetén több is lehet!

Javasolt tájoló: ÉK 360°-os rendszerű laptájoló.

Az **ellenőrzőpontokon** szűrőbélyegzővel vagy zsírkrétával kell a versenyzőkartonon jelölni, ill. feladatoknál kék színű golyóstollal kell a megoldást beírni.

FIGYELEM! A versenyen **semmilyen javítást nem fogadunk el!** A terepen álbóják is el vannak helyezve, és ha valaki álbójánál lukaszt, azt hibaponttal jutalmazzuk. Egy pontnál csak egy lukasztást tudunk elfogadni!

Azoknál a feladatoknál, ahol a menetutasítás megfelelő helyeire írni kell, azt is kérjük egyértelműen, olvashatóan kitölteni. **Áthúzás, átírás a feladat kihagyásának számít!**

Mindenki jól gondolja meg, hogy hol bélyegez, és mit ír, mert utána nincs már módosításra lehetőség!

A jó bója helye minden esetben a térképre rajzolt kör közepén található, melyet a körrel azonos színű „célkereszt”jelöl.

A csapatok a rajtban az indulás előtt kapják meg a versenyzőkartont, melyet kérünk kitölteni és leadni az indítóbíróknak.

A versenyzőkartonra a születési évszámot minden csapatagnak kérjük beírni.!

A rajtszám ellenőrzés után indulás előtt 1 perccel kapják meg berajzolt térképüket és a menetutasítást. A rajtlistában szereplő idő szerinti sorrendben szólítjuk a csapatokat. A rajtban a térkép szerint folyamatosan, sorszám szerint kell haladni az ellenőrzőpontokra. A menetutasításban megadott menetidő alapján kell haladni és a pontokon bélyegezni, illetve a kapott feladatot beírni.

A rajtban minden csapat kap egy feladatlapot, melyet a célba érkezésig kell megoldani és a célban leadni. Ezekhez a feladatokhoz fotókat, információkat a versenypálya különböző szakaszaiban fogtok látni, melyek segítségével a feladatokat meg tudjátok oldani. A feladatok megoldására plusz időt adtunk a menetidőkhöz.

A célba érkezéskor egy „Villámkérdések feladatlapot kell kitölteni, melyre 10 percet kap minden csapat, a kérdések Somogy megyével és Kaposvárral kapcsolatosak.

A Rajt és Cél egy helyen található.

Az A1 kategória a rajtból elindulva a leírt feladat alapján átmegy a Deseda tavon és ott egy térképen halad a versenypályán, majd a végén a leírtak szerint visszaérkezik a célba.

A B és A2 kategóriák a versenypálya teljesítésekor áttérnek egy másik térképre, melynek a méretarányos léptéke nem azonos az előzővel. Minden kategóriának a cél az indulási hely, vagyis a rajt.

Az ellenőrzőpontokat és feladatokat a számozási sorrendben kell teljesíteni, figyeljete a sorrendre, mert a rossz sorrendben fogott pontokat 100 hibaponttal díjazzuk!

Értékelés:

- ellenőrzőpont kihagyása, rossz ellenőrzőpont fogása –ellenőrzőpontként- 100 hibapont
- áthúzás, javítás, kettős jelölés 100 pont
- menetidő be nem tartása (sietés, késés): **percenként 2 hibapont,**
- **iránymérésnél +-1° eltérés felett fokenként 5 hibapontot jelent, legfeljebb 60**
- távolságmérésnél +- 1%-on felül méterenként 1 hibapont, legfeljebb 60 hibapont
- a feladatlapon kérdéseknél minden helytelen válasz 5 hibapont, kihagyott kérdés 10 hibapont
- távolságfűsű +- 1% felül fokenként 3 pont
- Feladat kihagyása 100 hibapont
- versenypályán az ellenőrzőpont helyén a feladatra adott rossz válasz 5-50 hibapont –súlyozottan értékelve, kihagyott feladat 100 hibapont

A célban kitöltendő villámkérdésekre rossz válasz 2 hibapont, kihagyott válasz 10 hibapont

Holtverseny esetén a csapat alacsonyabb átlagéletkora dönt. A „B” pályánál az a csapat fog jobb helyezést elérni, amelyik pontosabban tartotta be a menetidőt, ill. amelyik csapatnak magasabb az átlagéletkora.

Az egyes szervezetek közötti pontversenyt a 3 kategóriában elért eredmények összesítése alapján számoljuk.

Fontos tudnivalók:

- A versenyen mindenki saját felelősségére indul.
- **Ügyeljünk az erdő tisztaságára, használjuk a terepen elhelyezett szeméttárolókat.**

Jó versenyzést kívánunk!

Rendezőség